

**Angus et Axus nous ont quittés. Qui pour leur succéder ? La réponse a été livrée par celle qui dansait avec Axus lors de la fête nationale, la mère des deux héritières du prince.**

## LE ROI EST MORT, VIVE LES REINES !

Après les péripéties des dernières semaines, Dragonium a découvert le visage de ses futures souveraines, les filles cachées du prince Axus, nièces d'Angus.



*Birgit*

À peine sont elles devenues princesses qu'elles en ont déjà le tempérament. Morrigan et Birgit, respectivement 8 et 9 ans, sont les deux fillettes nées d'une union informelle entre Axus et Dame Meella, tous deux décédés dans l'explosion du château de Zagangar (lire notre édition n°4). Le peuple a appris l'existence d'une descendance pour le prince Axus lors d'une séance de spiritisme au cours de laquelle le spectre de Dame Meella est apparu. Elle a pu alors répondre à une dizaine de questions grâce au concours d'Alania qui l'avait invoquée.



*Morrigan*

Ainsi, nous avons appris que le prince entretenait une relation cachée avec Dame Meella depuis longtemps déjà, que leurs enfants – nés hors mariage mais toutefois reconnus de façon posthume – étaient cachées dans deux châteaux construits pour elles par Axus afin de les protéger des guerres et des luttes de pouvoir ayant lieu sur Dragonium. Ayant peu connu leur père resté sur Dragonium, elles ont été élevées par leur mère et leurs chaperonnes. Nous avons aussi découvert les responsables des meurtres d'Angus puis d'Axus : **LES MAGES NOIRS**.

Suite aux consignes du testament d'Axus, une troupe de volontaires s'est rendue sur Fesne-Ouest, dont l'existence était cachée par un puissant sort de dissimulation qui rendait le territoire invisible à qui ignorait sa localisation. Les héros ont pu ramener les fillettes malgré la présence de deux Mages Noirs qui les espionnaient. Les Mages ont pu, à plusieurs reprises, kidnapper les fillettes et les entraîner à plusieurs lieues de l'endroit où elles avaient fait halte pour descendre du dos de celui qui les portait. Il a fallu pas moins de deux heures pour ramener les deux fillettes à Monaria. Il aurait été rapporté que les princesses voulaient qu'on les porte mais ne voulaient pas monter deux fois sur le dos de la même personne. Qu'elles sont charmantes avec leurs caprices d'enfants !

Birgit et Morrigan ont été prises en charge par Gaspard et Kirim qui vont veiller sur elles en attendant qu'ait lieu le partage du territoire, conformément aux dernières volontés de leur père. Les fillettes devront ensuite choisir un emblème qui les représentera, comme il est .../...

## Le Roi est mort, vive les Reines ! (suite)

d'usage. Le peuple sera amené à participer à ce choix. La consultation devrait avoir lieu incessamment.

En toute logique, les princesses Birgit et Morrigan devraient occuper, pour l'une le château de son père et pour l'autre, celui de son oncle. Étant encore trop jeunes pour gouverner, elles seront accompagnées à la ville par leurs chaperonnes, Dames Émeraude et Opale, et sur le plan politique, par Messires Gaspard et Kirim qui les aideront à gérer au mieux le patrimoine et les responsabilités qu'elles recevront en héritage. Longue vie à nos princesses !

## Adieu dragons, adieu licornes

Le Dragon, emblème de Gildas puis d'Axus, ne sera plus : les deux princesses étant légitimes et pouvant accéder au trône de leur territoire, une convention a été adoptée en haut lieu. Afin de ne pas avantager l'une ou l'autre, les deux héritières devront choisir un emblème différent, sans rapport avec le dragon. Une liste d'emblèmes a été établie.

 Aigle	 Cerbère	 Dauphin	 Griffon	 Lion	 Loup
 Minotaure	 Ours	 Pégase	 Pieuvre	 Serpent	 Serpent de mer

Un vote va être ouvert où chacun pourra se prononcer. Les deux emblèmes ayant reçu le plus de votes seront attribués aux princesses.

## Au voleur !

Le vol a toujours existé. Pour certains, il est devenu une profession à plein temps. C'est pourquoi, suite à des tractations sous le manteau à l'initiative de la Guilde des Voleurs, les détraqueurs se sont mis d'accord pour établir un classement des plus productifs d'entre eux. Chaque mois, le classement des voleurs sera établi. La Guilde des Voleurs compte bien utiliser ce classement comme vitrine pour ses activités. Mais dans le milieu, la concurrence est rude !

Certains familiers peuvent être dressés à voler de l'or. Nul doute que les voleurs s'arracheront les familiers disposant de cette capacité afin de joindre l'utile à l'agréable compagnie d'un animal. L'or volé par les familiers est également pris en compte dans le classement.

Le premier palmarès de ce début de mois met les femmes à l'honneur :

En tête, nous avons Atalante avec 588609 pièces d'or. Elle est suivie par Ginji (415579 pièces d'or) et Alania (213505 pièces d'or), à l'heure où nous imprimons.

## Le trésor d'Angus

Le prince Angus est mort sans avoir laissé de descendance, c'est maintenant une certitude. Alors à qui reviendra son trésor ?

Depuis sa mort, la rumeur se répand : il existerait un trésor mirifique caché quelque part. Le prince Angus, en effet, devait forcément avoir un magot pour entretenir son train de vie. Mais on a eu beau fouiller le château de Syrka de fond en comble, aucune trace de trésor. Y a-t-il eu exagération ? Est-ce un mensonge des soldats d'Axus pour semer la discorde ? Une invention des Mages Noirs pour occuper la population ailleurs que là où ils sont en train d'œuvrer ? Mystère...

Pendules ou boules de cristal, chacun est libre d'essayer de trouver cet hypothétique trésor. Où serait-il, s'il n'est pas à Syrka ? Enterré quelque part ? Déjà trouvé par un mystérieux anonyme ? Après une première tentative ratée avec un Nain, un éleveur de Fesne-Ouest envisage de dresser tout spécialement un jeune dragon à la recherche de trésors pour faire la lumière sur cette affaire.

## Des nouvelles de Fesne-Ouest

Il y a des signes qui sont loin d'être des coïncidences. Ainsi, la Mort a-t-elle accueilli par sa présence les premiers explorateurs de Fesne-Ouest en se postant au port de Volquie.

Des créatures bizarres vous attendent au tournant : le gargajou, hybride de gargouille et de carcajou, dont les longues griffes acérées se revendent un bon prix. L'effaroucheur à bec jaune, gros oiseau à la longue queue, qui assomme ses proies en se laissant violemment tomber sur elles ; certains en ont déjà fait les frais. Ou encore les démons ailés, véritables pestes qui ont pour vocation d'entraîner ceux qui s'approchent d'elles dans les limbes de l'Enfer. On ne compte plus les plaies et les bosses !



Mais Fesne-Ouest apporte aussi son lot de bonnes nouvelles. Le set d'équipement 1000 est en vente, il sera suivi dans les prochains jours du set 1500. Chaque set pourra être amélioré de 250 niveaux auprès d'Isabel et sa forge flottante. Notons également la mise en vente d'une matéria tant attendue : **Super Rétention**. Cette matéria empêche à son porteur de perdre les éléments contenus dans son sac à dos lorsqu'il meurt face à un monstre, en attaque ou en déplacement. Deux matérias rouges sont également disponibles : **Riposte magique double** et **Riposte physique double**. Enfin, les **compétences** jusqu'à 1900 sont disponibles.

Les gourmets se régaleront avec un menu gastronomique. En entrée, toasts grillés aux œufs de trintageon (le caviar de Fesne !). En plat de résistance, rien de meilleur que le retour aux fondamentaux avec une côte de porc taillée dans l'échine de sangliers des montagnes ou une aile de raie aux câpres. En dessert, vous apprécierez la douceur d'une crème aux œufs d'ornithorynque. Pour les breuvages, de nouvelles potions sont également en vente, telles que les potions du Golem et du Dragon.



Pour rappel, les principaux accès à Fesne-Ouest sont le port de Volquie à partir du niveau 1400, et les marécages de Nuth et de Felth, à partir du niveau 1000.

## On a gagné !

Il y a un mois et demi, l'association éditrice de Dragonium a participé au concours « J'aime mon asso » organisé par notre banque, le Crédit Agricole de la Touraine et du Poitou. Ce concours avait pour but de mettre en avant des associations locales œuvrant dans divers domaines.



Nous avons déposé notre candidature en juin dans la catégorie Sports et Loisirs. Puis le Crédit Agricole a procédé à la sélection de 5 associations dans chaque catégorie et nous avons été retenus pour la finale ! Et c'est là que vous vous êtes mobilisés. En finale, c'est le vote des internautes qui devait désigner le vainqueur.

Grâce à vous, nous avons fini premiers de notre catégorie avec 108 votes contre 60 pour le deuxième. Grâce à vous, à vos amis, à vos réseaux, à vos collègues, à votre famille, nous avons fièrement remporté le premier prix de notre catégorie.

### Sports et Loisirs

Je vote pour 1 association coup de coeur dans chaque catégorie !



#### Zyzomis

##### Le jeu pour tous

Parce qu'on ne choisit pas d'être privé de la vue et que les aveugles ont très peu de loisirs adaptés, nous avons créé un jeu de rôle en ligne pour tous, accessible aussi aux déficients visuels (DV)...

En savoir +

Je vote 108



Et quel premier prix ! Un livret d'épargne crédité de 250 euros, ce qui représente un mois et demi de budget pour Dragonium. Cela compensera le début de l'année 2015 qui a été catastrophique au niveau des dons. Il est vrai qu'un jeu, même gratuit, a toujours des besoins financiers fixes et incompressibles. Le fait de dépendre des dons volontaires des joueurs est un modèle financier atypique vertueux, car on ne force la main à personne et on ne pollue pas votre écran avec de la publicité, mais aussi dangereux car chaque mois est une nouvelle incertitude.

Cette semaine, nous avons reçu un appel du siège du Crédit Agricole pour nous annoncer officiellement la bonne nouvelle : **ON A GAGNÉ !** Prochaine étape : un rendez-vous en agence puis une rencontre avec la presse, à suivre également dans DragoNews.

Retenu par le Crédit Agricole, plébiscité par les internautes, bientôt mis en avant dans la presse, c'est le signe que malgré un design très simple, Dragonium est un bon projet. Merci à tous d'avoir voté ou de nous avoir adressé des encouragements à l'occasion de ce concours.

Source des images : <http://catp.interpc.fr/jaime-mon-asso/sports-loisirs.php>

## Salon EducPop 2.0

Dragonium sera présent lors de la journée d'échange EducPop organisée par la Direction Régionale de la Jeunesse, des Sports et de la Cohésion Sociale le 10 novembre à Saint-Léger-de-la-Martinière, près de Melle (Deux-Sèvres). Lors de cette journée, nous présenterons le jeu et particulièrement son côté accessible avec une mise en avant des techniques employées.