



OFFRE DE STAGE

DÉVELOPPEUR PHP/MySQL

NATURE DU POSTE : stage conventionné, non rémunéré.

DURÉE MAXIMUM : 44 jours ouvrés (soit 2 mois) × 7h (35h par semaine, horaires à établir en concertation avec votre maître de stage).

DATES DU STAGE : libres, selon les créneaux établis par votre établissement de formation.

RESPONSABLE DU STAGE : Association Zyzomis.

LIEU DU STAGE : télétravail et, selon votre localisation géographique, réunions de travail occasionnelles.

À PROPOS DE ZYZOMIS

Zyzomis est une toute petite association à but non lucratif créée fin 1997. Sa principale activité est, depuis une dizaine d'années, le WMORPG médiéval-fantastique Dragonium dont la particularité est d'être accessible aux déficients visuels. Son financement est assuré uniquement par des dons, ce qui le rend imprévisible. En conséquence, il ne permet pas, hélas, de proposer une rémunération aux stagiaires que l'association accueille.

MISSION DU POSTE

Directement en lien avec le président, créateur de Dragonium, qui sera votre maître de stage, vous implémenterez différents projets : **arborescence de métiers** et leurs effets sur le jeu (si terminée par le game designer), **effets de nouveaux familiers**, génétique des familiers, **battle royale de familiers** et système de paris, intégration d'API de paiement et de vérification d'e-mail, implémentation de quêtes. Vous pourrez faire valider votre interface par des bêta testeurs non-voyants si nécessaire.

COMPÉTENCES REQUISES

Dragonium a été développé il y a 11 ans en PHP procédural, car à cette époque la POO n'était pas encore répandue. Vous devez donc être capable de programmer en procédural. Vous connaissez MySQL et êtes capable de faire des requêtes simples et moyennement complexes.

Le jeu est accessible aux déficients visuels. L'affichage dynamique (JavaScript/Ajax) et les effets visuels (CSS3) sont à utiliser avec une extrême parcimonie car cela n'est pas toujours compatible avec les lecteurs d'écran qu'ils utilisent.

D'esprit vif, vous devez faire preuve de logique, de rigueur, d'autonomie et d'une bonne vision globale des choses : cette vision d'ensemble du code et de ses interactions sur d'autres modules est importante pour limiter les bugs. Vous trouvez un aspect ludique dans la rédaction de code, et corriger les bugs est plus une chasse au trésor qu'une corvée. L'anglais est un plus.

EXPÉRIENCE SOUHAITÉE

Débutant accepté.

Vous êtes en école de programmation web ou vous connaissez suffisamment PHP et MySQL.

Connaître l'univers des jeux de rôle en ligne est un plus. Vous voulez apporter votre motivation pour développer plus que du code, vous développez le plaisir de jouer à Dragonium.

POUR POSTULER

Oubliez le formalisme de la traditionnelle lettre de motivation, parlez-nous de vous.

Envoyez votre CV et une présentation de vos compétences à admin@dragonium.net