



OFFRE DE STAGE

GAME DESIGNER

NATURE DU POSTE : stage conventionné, non rémunéré.

DURÉE MAXIMUM : 44 jours ouvrés (soit 2 mois) × 7h (35h par semaine, horaires à établir en concertation avec votre maître de stage).

DATES DU STAGE : libres, selon les créneaux établis par votre établissement de formation.

RESPONSABLE DU STAGE : Association Zyzomis.

LIEU DU STAGE : télétravail et, selon votre localisation géographique, réunions de travail occasionnelles.

À PROPOS DE ZYZOMIS

Zyzomis est une toute petite association à but non lucratif créée fin 1997. Sa principale activité est, depuis une dizaine d'années, le WMORPG médiéval-fantastique Dragonium dont la particularité est d'être accessible aux déficients visuels. Son financement est assuré uniquement par des dons, ce qui le rend imprévisible. En conséquence, il ne permet pas, hélas, de proposer une rémunération aux stagiaires que l'association accueille.

MISSION DU POSTE

Directement en lien avec le président, créateur de Dragonium, qui sera votre maître de stage, vous participerez à la création d'un nouveau pan du jeu : le développement d'une **arborescence de métiers** liés aux classes de personnages. Métiers et leurs évolutions, effets sur le jeu, conditions de progression devront être imaginés, en respectant l'univers de Dragonium. Une fois familiarisé avec le jeu, s'il reste du temps lors de votre stage, vous pourrez proposer d'autres pistes d'amélioration.

COMPÉTENCES REQUISES

Il est nécessaire de connaître l'univers du jeu de rôle en ligne (type WoW, Dofus...) pour savoir comment les métiers sont organisés ailleurs.

Tout est à faire, un esprit créatif est donc le bienvenu. Rigueur, organisation et autonomie sont des qualités essentielles pour ce poste.

Être à l'aise avec les mathématiques est un point positif pour l'élaboration des formules de progression des métiers. L'anglais est un plus.

Connaître un peu le PHP/MySQL est un plus, afin de franchir un pas supplémentaire dans l'implémentation de votre idée en prévoyant, par exemple, les nouvelles tables nécessaires.

EXPÉRIENCE SOUHAITÉE

Débutant accepté.

Vous êtes en école de game design, ou dans une autre branche mais avec une forte expérience personnelle des MMORPG.

Vous avez joué et/ou jouez toujours à des jeux de rôle en ligne. Vous tirez votre expérience de votre bonne connaissance de ces jeux. Votre force est votre envie d'améliorer ce que vous avez apprécié ailleurs, en l'adaptant à l'univers de Dragonium.

POUR POSTULER

Oubliez le formalisme de la traditionnelle lettre de motivation, parlez-nous de vous.

Envoyez votre CV et une présentation de vos compétences à admin@dragonium.net